

運動攀登

甚麼是運動攀登？

- 運動員攀登佈滿了支點形狀各異並由樹脂材質打造而成人造岩壁。
- 比賽包括三種不同類型的比賽：
 - 速度賽
 - 抱石賽
 - 領攀賽
- 在布宜諾斯艾利斯舉行的2018年夏季青年奧運會中，運動攀登首次登上奧運舞台。
- 在2020年東京奧運會中首次亮相。
- 2024年巴黎奧運會運動攀岩將設立男子、女子各2個獎牌項目，分別是由領攀賽和抱石賽組成的**全能賽**以及**速度賽**。



速度賽

- 競速爬上一个15米高的牆壁。
- 牆壁傾斜角度為5度。
- 速度賽牆壁上有兩條相互平行而支點排列以及位置完全相同的賽道，兩名運動員同時攀登兩條賽道作賽。
- 比賽以淘汰形式進行。



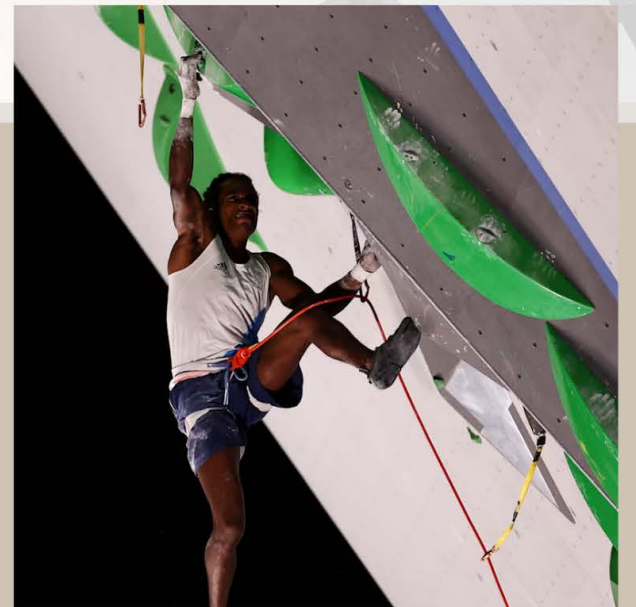
全能賽 (抱石賽、領攀賽)

- 全能賽最高分數為200分
- 領攀賽及抱石賽每項可得100分



抱石賽

- 高度只有4.5米的牆上進行。
- 4條路線上各設有3個主要支點。
- 抵達終點支點可獲該路線的全部25分。
- 4條路線可共得100分。
- 抵達高位支點可得10分。
- 抵達低位支點可得5分。
- 運動員可於指定時間內作無限次試攀。
- 更少的攀爬次數則分越高(每次嘗試失敗將被扣除0.1分)。



領攀賽

- 在6分鐘內嘗試登上到岩牆頂。
- 岩牆的高度可能與速度賽牆壁高度相同，但難度要遠遠高於速度賽。
- 領攀賽的牆壁傾斜角度可以達到60°，平均懸垂高度為8-9米，意味着運動員基本上是倒掛著身體進行攀爬。
- 在時限時之內到達牆壁頂部(並將繩索繫到頂部)可以得到100分。
- 如果在比賽中未能抵達得分支點，則分數為零。
- 若運動員嘗試向下一支點進發但未能成功，仍可得0.1分。
- 運動員於賽前有數分鐘觀察路線，但不得嘗試攀爬。
- 觀察完需回到隔離區，不可再觀看其他運動員比賽過程。