

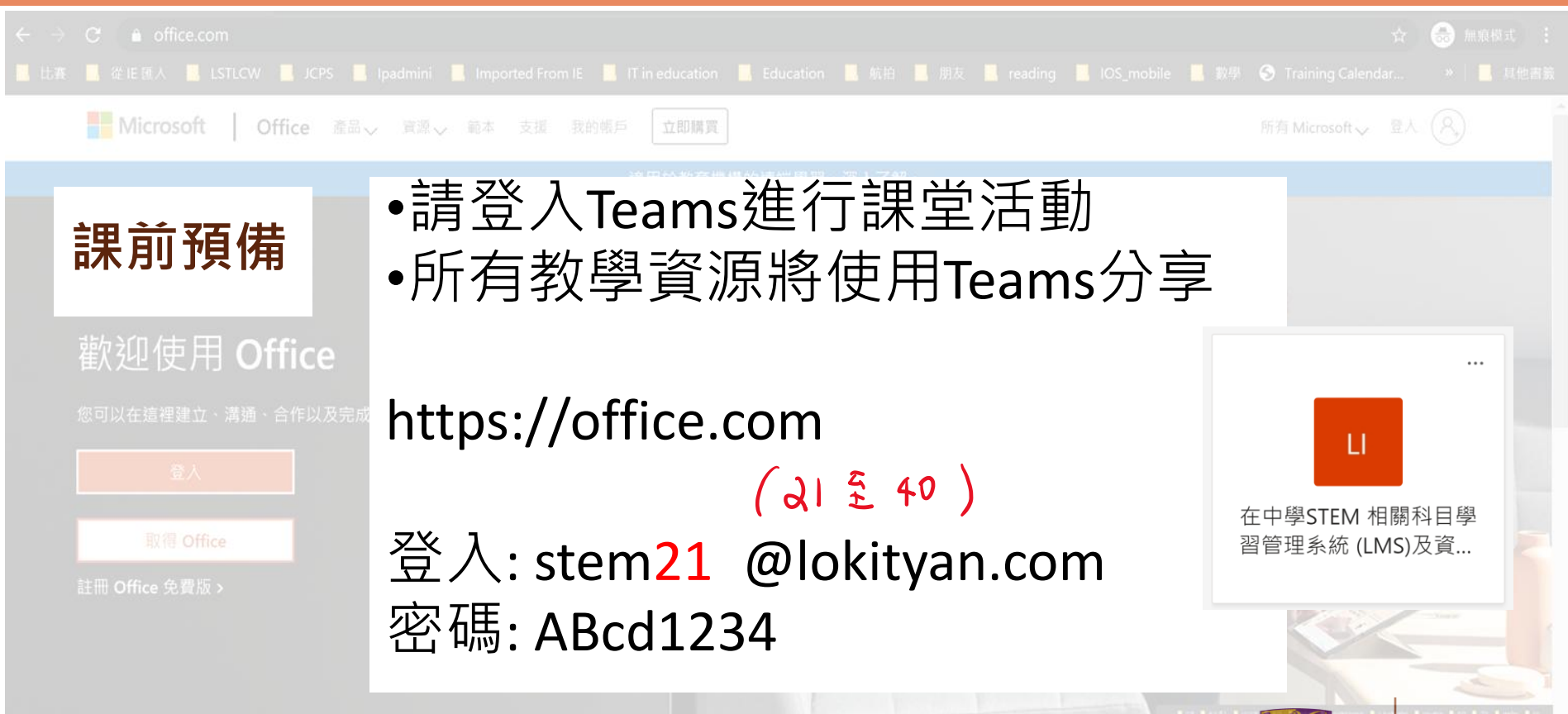
資訊科技教育教學法系列：
在中學STEM相關科目學習管理系統 (LMS) 及
資訊科技工具 (IT TOOLS) 發展學生的自主學習能力 (SDL)



香港中文大學學習科學與科技中心 CLST

Centre for Learning Sciences and Technologies (CLST)
The Chinese University of Hong Kong





課前預備

- 請登入Teams進行課堂活動
- 所有教學資源將使用Teams分享

https://office.com

(21至40)

登入: stem21 @lokityan.com

密碼: ABcd1234

...



在中學STEM 相關科目學習管理系統 (LMS)及資...



導師簡介

老潔茵

Kitty Lo

Lok Sin Tong Leung Chik Wai Memorial School

Certified MIT Master Trainer in Educational Mobile Computing

Microsoft Innovative Educator Fellow

Executive Committee members (AiTLE)

EDB Seconded Teacher (Technology Education)



課程目標

本課程旨在：

介紹如何在**中學STEM**相關科目運用**學習管理系統**及**資訊科技工具**發展學生的**自主學習**能力。

本課程旨在:

介紹如何在**中學STEM**相關科目運用**學習管理系統**及**資訊科技工具**發展學生的**自主學習**能力。



課程內容

1. 簡介現行可用作**促進學生自主學習**的學習管理系統及資訊科技工具的基本操作、限制及最新功能；
2. 於學習管理系統製作簡單**電子學習材料**、**電子評估活動**、**發放材料及收集學生課業與回饋**的基本技巧；
3. 透過**學校個案**，探討如何運用可整合至學習管理系統的資訊科技工具進行學習活動，以促進學生自主學習；
4. 就**不同的學習管理系統**及資訊科技工具在中學STEM的應用作**比較**；及
5. 有效運用學習管理系統及資訊科技工具進行**面授課堂**及**實時網上授課**。

課堂安排 (第一節)

目標:

1. 有關**自主學習 (SDL)** 的相關學理
2. 不同**學習管理系統 (LMS)** 及**資訊科技工具 (IT TOOLS)**的基本操作、限制及功能
3. 於學習管理系統製作簡單**電子學習材料**、**電子評估活動**、**發放材料**及**收集學生課業與回饋**的基本技巧



課堂安排 (第一節)

1. 有關**自主學習 (SDL)** 的相關學理
2. 不同**學習管理系統 (LMS)** 的基本學教功能、共通元素、使用限制及最新發展功能
3. 不同**資訊科技工具 (IT TOOLS)** 的基本學教功能、共通元素、使用限制及最新發展功能
4. 學習管理系統製作簡單**電子學習材料、電子評估活動、發放材料及收集學生課業與回饋**的基本技巧
 - a. 實際應用及操作：VLE (HKEdcity)
 - b. 實際應用及操作：Ms Teams
5. 習作講解



疫情下的學與教 支援學生在家學習的重要性

活動一

疫情下的教育 – 電子學習？



11 比較停課前後，教學出現甚麼變化？

The screenshot displays a Microsoft Teams meeting window. The top navigation bar includes a search bar and a user profile icon labeled 'KL'. The left sidebar shows the '所有團隊' (All Teams) section with a team named '2021在中學STEM 相關科目學習管...'. Below this, there are options for '一般', '活動一 停課不停學 疫情下的學與教', and '活動二 自主學習 (SDL)'. The main meeting area features a Padlet board with a light wood-grain background. The board title is '比較停課前後，教學出現甚麼變化?' (Comparing teaching changes before and after school closure). The board is created by 'Kit Yan Lo' and is 5 hours old. The board content is currently blank. In the bottom right corner of the meeting area, there is a pink circular button with a white plus sign. The bottom right corner of the entire image shows the 'ELLST' logo.

疫情下的學與教 支援學生在家學習的重要性

活動二

The screenshot shows a Microsoft Teams meeting interface. On the left, the navigation pane displays the meeting title "2021在中學STEM 相關科目學習管..." and a list of activities: "一般", "活動一 停課不停學 疫情下的學與教", and "活動二 自主學習 (SDL)". The main content area shows a poll titled "1. 學校主要通過甚麼措施支援學生學習?". The poll question is "1. 學校主要通過甚麼措施支援學生學習?". Below the question is a text input field with the placeholder text "Short answers are recommended. You have 250 characters left." and a "Submit" button. The poll is powered by Mentimeter, as indicated by the logo and text at the bottom of the poll area.

搜尋

活動一 停課不停學 疫情下的學與教 貼文 檔案 記事 疫情下的學與教 再思-疫情下的學與教 結果--疫情下再思 +

如果您的網站載入不正確，按一下這裡


Mentimeter

1. 學校主要通過甚麼措施支援學生學習？

Short answers are recommended. You have 250 characters left.

Submit

Powered by Mentimeter Terms



停課不停學 疫情下的學與教

1. 學校主要通過甚麼
措施支援學生學習？



2. 學校怎樣運用這段時間
安排合適的學習活動，以
保持學生的**學習動力**？



3. 學生的**學習進展**如何？



4. 學生怎樣獲得**五育
均衡**的發展機會？



5. 學校如何藉今次疫
情，**反思將來的發展**？



6. 學校**支援學生**在家持續
學習的工作處於甚麼階段？



停課不停學 疫情下的學與教



流動電腦裝置 + 無線網絡環境 = 提升學習效能?

Microsoft Surface

Google
Pixelbook

Apple iPad Pro

Android

Centre for Learning Sciences and Technologies (CLST)
The Chinese University of Hong Kong



CLST

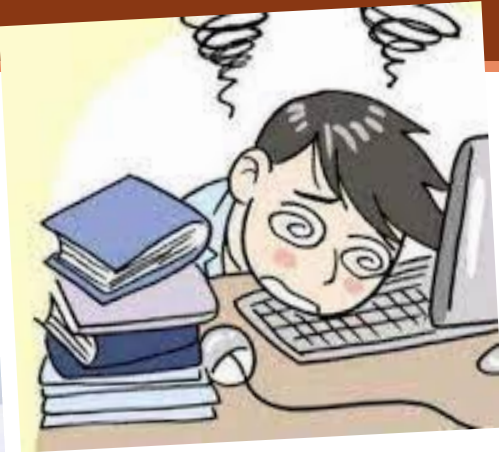
學生資助處（學資處） - 中小學生資助計劃 - 上網費津貼 支援有經濟需要學生上網學習補充津貼

WIFI 蛋



DATA SIM 上網卡





疫情下的學習 電子學習 網上學習

Centre for Learning Sciences and Technologies (CLST)
The Chinese University of Hong Kong



教育的三個角度：

- 教 = 傳播資訊的手段
- 學 = 獲得資訊的手段
- 教學 = 互動的手段。

獲得與傳播資訊的手段

- 單一，依靠口耳相傳。
- 文字、活字印刷和影像技術 資訊來源。
- 教師獲取資訊的唯一來源。
- 互聯網上，移動學習、人工智慧、大數據。
- 我教你學。
- 你教你學。
- 學校上課學習，回家做作業
- 在任何地方學習 / 上課前學習，在教室裡解疑釋惑。



疫情下的教育 – 電子學習？



疫情，也許是一次契機，
是一次把壞事變成推進教育變革的機遇。



Centre for Learning Sciences and Technologies (CLST)
The Chinese University of Hong Kong





疫情下的學習 / 電子學習 / 網上學習

Centre for Learning Sciences and Technologies (CLST)
The Chinese University of Hong Kong



教育的角度：

- 疫情下 → 自主學習
- STEM → 軟硬件的自主學習

成功其中一個要訣

- 不再可以由個別人進行
- 文化，氛圍，態度變得十分重要
- 貧者越貧，富者越富。

課前導讀 分組討論

自主學習 (SDL)

1. 你認為學生是否能夠做到自主學習？
2. 疫情下，學生能夠做到自主學習？
3. 如有，他們具備那些學習特徵？
4. 如無，他們欠缺的是甚麼？
5. 你所期望學生能在STEM中的自主學習是怎樣的？



疫情下的學與教

活動三

Microsoft Teams interface showing a form titled "活動二 自主學習 (SDL)".

Search bar: 搜尋

Navigation icons: 活動, 團隊, 作業, 聊天, 行事曆, 通話, 檔案, Insights, Power BI, 應用程式, 說明

Team: 所有團隊

Activity: 2021在中學STEM 相關科目學習管...
一般
活動一 停課不停學 疫情下的學與教
活動二 自主學習 (SDL)

Form Title: 活動二 自主學習 (SDL) | 貼文 檔案 記事 編輯 | 自主學習 (SDL) | 自主學習KAHOOT 自主學習的意義

Forms | 預覽 | 佈景主題 | 共用 | 更多 | 已儲存

問題 | 回應 1

自主學習 (SDL)

區段 1

你認為學生是否能夠做到自主學習？

- 你認為學生是否能夠做到自主學習？
- 疫情下，學生能夠做到自主學習？
- 如有，他們具備那些學習特徵？



1. 有關自主學習 (SDL) 的相關學理



活動四 自主學習

活動二 自主學習 (SDL) 貼文 檔案 記事 編輯 | 自主學習 (SDL) 自主學習KAHOOT 自主學習的意義 +

Kahoot!

You have been challenged!

Open for: 2 days 10 hours

自主學習

17 questions Hosted by: lkyschool

Are you temp?

A player with that nickname has already answered a few questions in this game. If that's you, you can continue playing from where you left off. Or you can start playing with a different nickname.

No, not me Yes, that's me

2021在中學STEM 相關科目學習管...
一班
活動一 停課不停學 疫情下的學習教
活動二 自主學習 (SDL)
活動三 網上資訊傳遞
活動五 第一堂功課
活動四 建立不同功課
課前導讀 分組討論 - 學習管理系統 (LMS)

自主學習 三大取向

元認知取向（西方）：

- 從西方認知發展理論而衍生的自我調適及監控學習的概念

導學案取向（國內）：

- 國內在「還課堂給孩子」的觀念下，透過課前預習及加強學生在課內的互動，使學生投入學習活動、展示所學

資訊科技增潤學習（香港）：

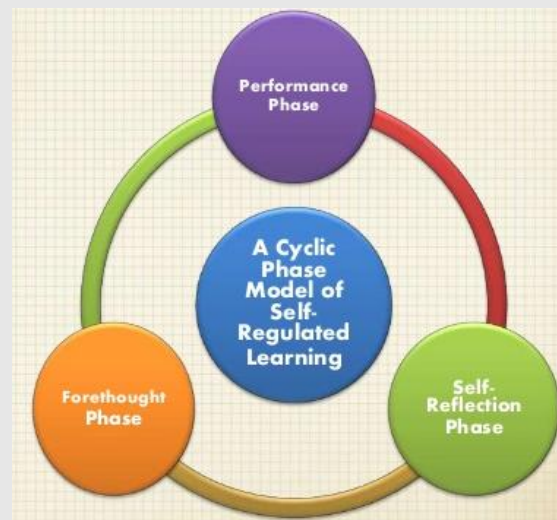
- 香港資訊及電子科技的優勢下，透過電子及網上學習增潤學生學習。



元認知取向 (西方)

Zimmerman 分析的 SRL 是過程模式(process model) , 分為三個階段

- 前備 (forethought)
- 表現 (performance)
- 自我反思 (self-reflection)



元認知取向 (西方)

前備(Forethought)

- 在學習的早期前備階段便要鞏固及提升學習動機，建立學習習慣及態度
- 理解學生的性格強弱項、學習類型，透過活動提升自信及自我效能感，建立短期可達至的學習目標，長遠的期望，養成良好生活作息、時間管理、情緒及壓力控制等
- 手冊形式的學生學習概述(profile)，定期師生關懷式對話，班級經營的針對性活動都是這階段的策略點子



元認知取向（西方）

表現(Performance)

- 在表現階段，就要培育認知學習策略(cognitive strategies)及行為，學習各種學習技巧，例如做筆記、搜集及整理資料、連繫不同的學習概念
- 不同形式(文字、圖表、數據) 記錄所學，就成為這一階段的行動計劃
- 思維能力的培育亦應在各學習領域中體現，包括邏輯、水平、系統、擴散、創意、解難及批判等能力

元認知取向（西方）

自我反思 (Self-reflection)

- 到自我反思階段，反省、監控、調整目標、自我探究、評鑑學習及工作效果等
- 這可能已經不是靠學習策略等小點子而成就，而是隨知識的大量增長，對追求知識的學習慾望及強烈好奇而積累
- 即是說學習者已擁有相當豐厚的知識，有廣泛的閱讀，才容易從中作反思及深入探究



導學案取向（國內）

自主學習

自

主

自

信

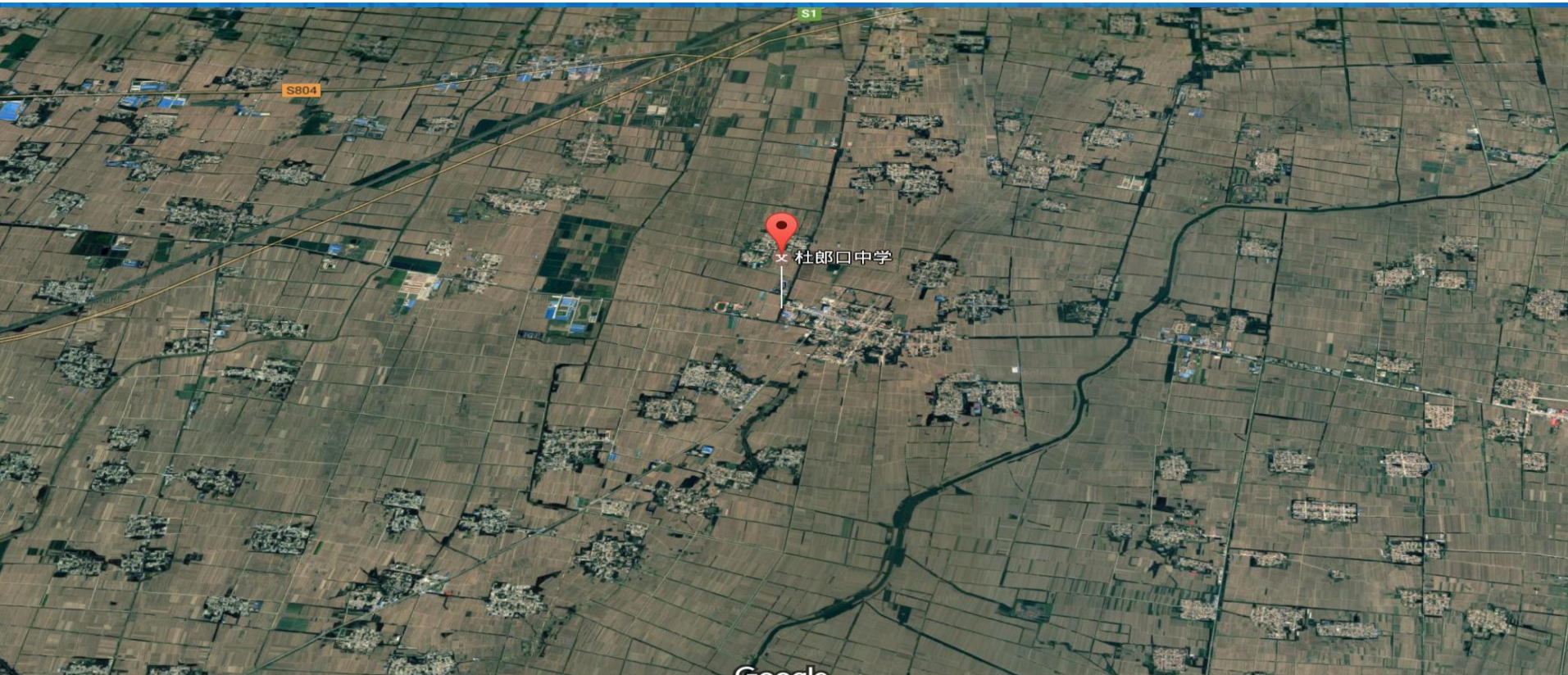
杜郎口中学



杜郎口中学

接待中心 办公室:06354542046

联系人 李主任:15863537734 崔主任:18963512699



導學案取向（國內）

杜郎口中學「自主學習」有個「三特點」、「三模塊」、「六環節」的「三、三、六」學習模式及策略

- 三特點：「立體式」、「大容量」、「快節奏」
- 三模塊：「預習」、「展示」及「反饋」
- 六環節：「預習交流」、「明確目標」、「分組合作」、「展現提升」、「穿插鞏固」、「達標測評」。

導學案取向（國內）



学校里有一条不成文的规定，
每节课**老师讲**不超过10分钟，
学生讲不低于30分钟。

山东省杜郎口中学



杜郎口中学的课堂改革是通过**三个流程**来完成的，包括：

- **预习**（形成基本能力）
- **展示**（通过老师主导作用，让学生拔高和提升）
- **反馈**（检查学习效果）

山东省杜郎口中学



这种教改模式**对老师的挑战更大**。

- 因为四五十个学生通过**预习后**获得的**知识量**，一定比单个老师大。
- 这种课堂教学模式对老师是很大的挑战。

探访杜郎口中学

「教育超市」



杜郎口中学的“教育超市”式教学远近闻名。慕名而来的学习者络绎不绝。为减少来访者，学校想出一个办法：凡来参观者需交纳50元的门票费。可就是这样一所“收门票费”的学校，仍挡不住来访的人流。为什么？因为杜郎口中学创造了一个教改神话。

杜郎口中学的所有教室中都没有讲台，除了一面墙上安装着玻璃窗以外，其余三面墙上全是黑板，专供学生写板书之用；老师在课堂上只准讲十分钟，多讲就要挨罚，其余的35分钟要让学生来讲课；那里的课堂气氛热烈非凡，学生或坐或站，或大声探讨或激情演讲……就是这样一所似乎处处都不符合常规的学校，却在短短几年内从过去一个濒临撤并的学校变为了全县名列前茅的优秀中学，并成为山东省农村中学教学改革的典型。

杜郎口中学地处经济并不发达的山东聊城市茌平县，教学设备简陋，师资力量薄弱，学校的老师中，专科毕业居多，甚至中师毕业生也占有相当大的比例。这所教师学历并不高的学校获得了好的教改奇迹，引起了众人的好奇。秘密何在？专家分析说，杜郎口中学的成功之处在于它抓住了素质教育的根本——以学生为主体，只有让学生学习的积极主动性得到开发，教改才不会成为一句空话。

杜郎口已死，下一个是衡水？

刁博 12-11 20:28

T大

“学生反了！课堂散了！老师也不管了！四周全是黑板了！”这是几年前迅速席卷全国的“杜郎口旋风”。杜郎口中学，这个普通县城普通乡镇里的一所要师资没师资、要生源没生源、要成绩没成绩、欠发工资几近关门的初级中学，经《中国教师报》一期接一期连篇累牍的疯狂推销炒作后，几乎是一夜之间就变成了一个全国各级学校校长争相朝拜仿效的圣地。

进门参观，每人交费260元；十日培训，每人2000元；加入杜郎口中学发起的“中国名校共同体”，每年会费28万；加盟杜郎口中学推出的“区域课改样本”，每年加盟费200万元……早在2010年5月，就有记者估算过，当时3年50万的参观人群为山东省贡献了45亿。杜郎口中学赚的钱要和《中国教师报》分成早已不是秘密，但参观的校长们关注更多的是杜郎口的疯狂以及能够尽早像杜郎口那样赚钱。

参观完杜郎口中学的各学校领导们，几乎也是在一夜之间强行推出自己学校的“高效课堂模式”，他们幻想着自己也能成为杜郎口中学校长那样的名利双收的“教育家”。于是，神州大地上各种“高效课堂模式”遍地开花。虽然各自的教学模式上都冠着自己学校的名字，但内容上都是大同小异。每一个响亮的“高效课堂模式”后面都有一个霸道独裁的校长，一手遮天的强迫教师按他的套路工作，凡不按其套路的，停职、扣钱马上找到你头上。听杜郎口的洗脑和各学校领导的跟风，仿佛原来的教育一无是处，教育已到了病入膏肓不改不死的地步。而药方就是按他们的套路去做，让老师退到学生的后面，限制老师的授课时间，让学生主导课堂，让学生在课堂上喳喳呼呼。这就是“学生反了！课堂散了！老师也不管了！四周全是黑板了！”。

进入杜郎口中学以及其他跟屁学校的课堂，就会发现那是一个十足的假大空课堂。也许你曾嘲笑过抗战神剧的虚假，但当你进入“高效课堂模式”里，你就会发现抗战神剧的那点神奇若是放在高效课堂里，简直要羞愧的无立足之处。高效课堂里，老师靠边站，学生主导课堂。历史上一代代聪明绝顶的大科学家花了大量心血才发现出的科学规律，在高效课堂那里，学生们眨眨眼的功夫就能齐刷刷的自己“探究”出来。这哪是教育，分明就是要学生配合着作假！要就是这种表演，学生们只不过是学校和领导赚取名利的道具而已。

自主學習

- 「自主學習 (Auto didacticism或autonomous learning)」迄今並無較為統一的學術定義
- 教育研究者從不同角度來研究並界定自主學習，不僅衍生不同定義且發展出許多同義名稱
- 例如自願學習(voluntarily learning)、學習者自主(learner autonomy)、自我調節學習(self-regulated learning)、自我組織學習(self-organized learning)、自學(self-study)、自我計畫學習(self-planned learning)、獨立學習(independent learning)



自主學習

主動學習(active learning)
自我教育(self-education)
自我定向學習(self-directed learning)
自我管理學習(self-managed learning)
自我監控學習(self-monitored learning)
開放學習(open learning)
參與學習(participatory learning)
自我獲取學習(self-access learning) 等。



* 自主學習的意義

- 「自主學習乃學生主動學習的意願、態度、方法與能力，亦即包括主動學習**意願**(或動機)、主動學習**態度**、有效學習**方法**及基本學習**能力**(李坤崇，2004)」。
- 「自主學習是建立在自我意識發展基礎上的**‘能學’**；建立在學生具有內在動機基礎上的**‘想學’**；建立在學生掌握了一定學習策略上的**‘會學’**；建立在意志努力上的**‘堅持學’**。」(龐維國，2003)





✓ 能学

✓ 想学

✓ 会学

✓ 坚持学

自主學習的意義

- 自主學習乃是學習者透過後設認知，有動機性地在行為上主動參與他們的自己的學習過程，自己生產出自己的想法、感覺與行動，以達到他們的學習目標
- 自我調整學習強調學習者可以主動地透過後設認知與動機等策略的使用，改善個人的心智能力，能夠選擇、建構與創造有利的學習環境；同時，學習者也在教育形式的選擇上扮演很重要的角色 (Zimmerman, 1986)



自主學習的意義

- 自主學習是一種**主動**的、**建構**性的學習過程，在這個過程中，學生首先為自己**確定學習目標**，然後監視、調節、控制由目標和情境特徵引導和約束的認知、動機和行為。自主學習活動在學生的個體、環境及總體的成就中發生中間作用 (Pintrich, 2000)
- 自主學習可簡略定義為「學生**自己主宰自己的學習**，學習者在學習上能於認知(監控自己的學習)、情意(學習態度)、行為(學習方法上)展現出其自主及主動」



自主學習的特徵 (Pintrich, 2000)

- 1 對他人提供給自己的資訊做出更加積極的反應，在學習過程中主動創設學習策略、目標及意義；
- 2 能正視由個體差異、情境、生理給自己帶來的限制，監控及調節自己學習行為；
- 3 能依據目標及標準來評估自己學習效果，必要時會對學習目標及標準進行調整；
- 4 能利用自我調節過程來調節外部情境及自身特徵所產生的影響，以便於提高學業成績，改善學習表現(Pintrich, 2000)



自主學習的特徵(Paris & Ayres , 2001)

- 1 目標選擇的自主：學生**選擇自己的學習目標**，朝著自己的學習目標努力；此意味其有多種學習目標可以選擇，也有選擇目標的權利
- 2 設置**挑戰性**目標：自主學習者會給自己設置有挑戰性的目標，然後最大限度地發揮自己的學習潛能，努力追求成功，但是也能容忍失敗
- 3 調整控制學習：自主學習者知道如何使用課堂中的學習資源，其也可以**自由地調整控制自己的學習**。其知道如何計劃、分配時間等技巧，如何尋求他人的幫助，怎樣評價自己的學習表現；其瞭解自己的學習策略，知道如何使用這些策略

自主學習的特徵(Paris & Ayres , 2001)

4. 合作學習：自主學習者能與他人進行**合作學習**。其經常討論學習內容，交流學習收穫。
5. 理解學習：自主學習者重視有意義的建構。其喜歡發表自己的看法，**深入理解學習內容的意義**，並注重學習中的創造性。
6. 自信與責任：自主學習者具有較高的學習自信心及自我責任感。其很少將自己遇到的學習困難歸咎於他人，知道透過**努力及合適學習方法**，自己才能取得學習上的成功。
7. 管理與評價：自主學習者依據預定**學習標準及時間**，自己管理學習進程，評價學習表現。

自主學習與他主學習間之區別

特徵	自主學習	他主學習
自主性	學生積極、主動、自覺地從事及自我管理控制自己的學習活動	在外界的各種壓力及要求下被動地從事學習活動，或需要外界來管理自己的學習活動
主動性	主動學習、建構性學習	被動學習
獨立性	學習建立在人的獨立性；學生在學習各方面及整個過程中盡可能擺脫對教師或他人的依賴，由自己作出選擇及控制，獨立展開學習活動	學習建立在人的依賴性

自主學習與他主學習間之區別

特徵	自主學習	他主學習
效益性	自主學習係採取各種調整控制措施使自己的學習達到最優的過程。因此，學習的自主性越高，學習過程就越優化，學習效果也就越好。	大都是被動、單方面灌輸及壓力下學習，學習效益較差，
調整性	以學習者為主體，強調學習者的學習認知、動機及行為的自我調整，包括自己監控並調整學習活動及策略	以教師為主體，雖有回饋機制，然是否調整仍取決於教師調整意願
遷移性	強調團隊合作學習、發表並交流學習所得，團隊成員學習經驗彼此遷移	以教師單向教學為主，知識的遷移主要為單向

活動五 自主學習的意義

活動二 自主學習 (SDL) 貼文 檔案 記事 編輯 | 自主學習 (SDL) 自主學習KAHOOT 自主學習的意義

Kahoot!

You have been challenged!

Open for: 3 days 10 hours

自主學習的意義

1 questions Hosted by: lkyschool

0 Players

所有團隊

2021在中學STEM 相關科目學習管...
一般
活動一 停課不停學 疫情下的學與教
活動二 自主學習 (SDL)
活動三 網上資訊傳遞
活動五 第一堂功課
活動四 建立不同功課
課前專講 分組討論 - 學習管理系統 (LMS)



自主學習的內容及步驟

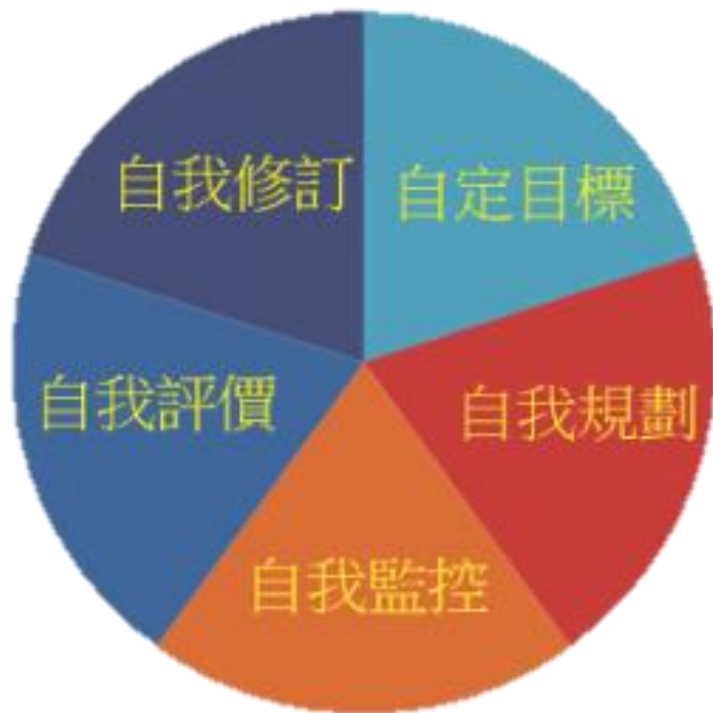
- (1) 確立學習目標；
- (2) 確定學習內容和進度；
- (3) 選擇方法和技巧；
- (4) 監控學習過程；
- (5) 評估學習結果。

即自主學習的內容包括整個學習過程中之自我規劃、自我管理、自我調節、自我檢測、自我回饋和自我評價的自我建構。

自主學習的內容及步驟



自主學習的內容及步驟



Centre for Learning Sciences and Technologies (CLST)
The Chinese University of Hong Kong



以資訊科技增潤自主學習
(香港)

李麗華

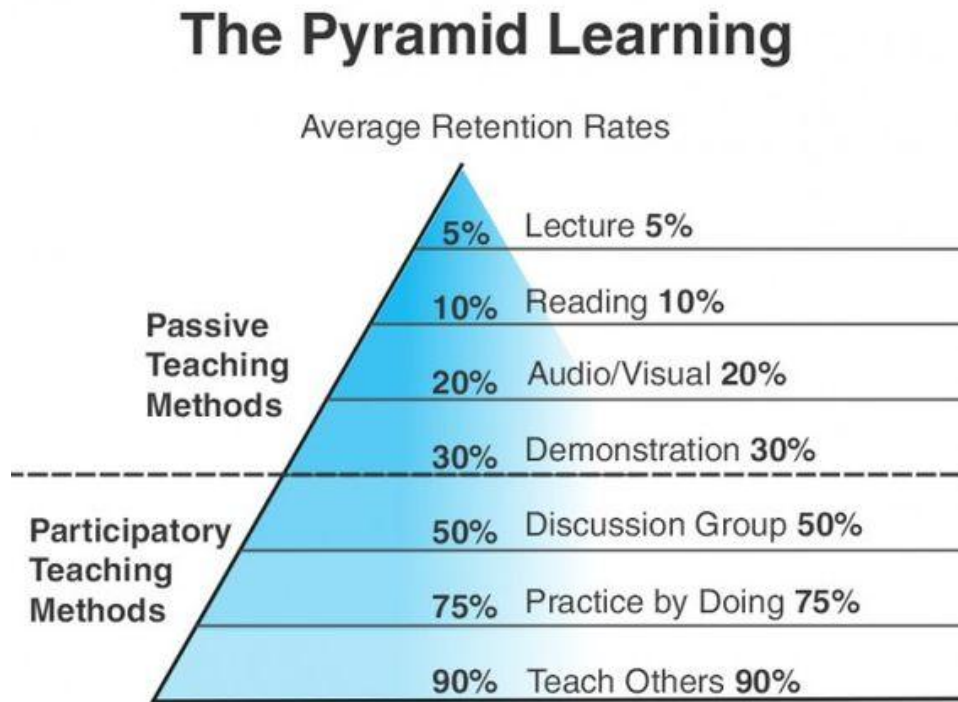
「翻轉教室」

學生自主學習
有辦法

TapTab
點指教育

自主學習的內容及步驟

學生主導學習程度越高層次



學生學習的保留率百分比越大

Adapted from National Training Laboratories, Bethel, Maine

ST)
ing



Reboot

SALMAN KHAN'S YOUTUBE LESSONS HAVE ALREADY MADE HIM A GEEK CELEBRITY. NOW HE WANTS TO REINVENT HOMEWORK, BANISH CLASSROOM LECTURES—AND MAYBE SAVE EDUCATION

BY KAYLA WEBLEY

the

School

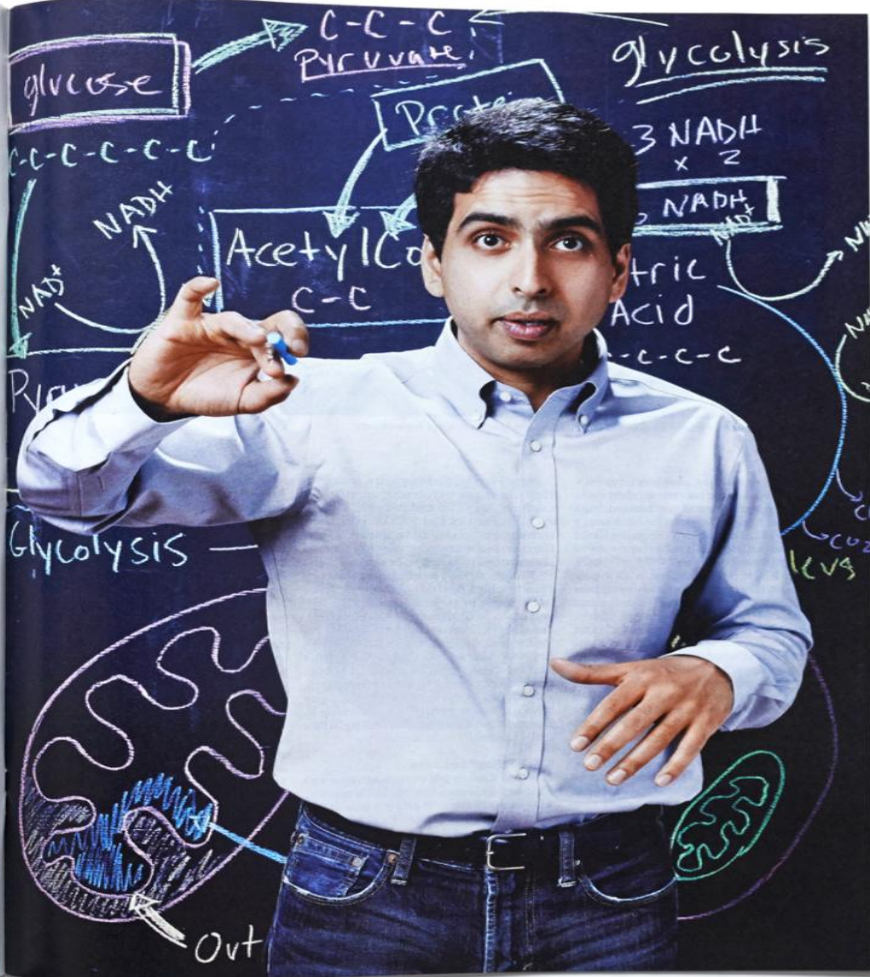
FIFTH-GRADERS AT EASTSIDE College Preparatory School in East Palo Alto, Calif., sit at their desks with netbooks. They're in the middle of a math lesson, listening as a teacher explains how to convert percentages to decimals. "If we get rid of the percent sign, we just have to move the decimal sign two places to the left," the instructor says. Pens scribble across notebooks.

Seven thousand miles away in Accra, Ghana, students at the African School for Excellence are studying logarithms. Their teacher is the same one firing off math tips in California—both groups

of kids are learning by watching online videos. While the screen shows a march of equations and diagrams, the students never actually see the face of the lecturer. There's just a voice, deep, patient and unrehearsed—think NPR host crossed with Mister Rogers. His inflection rises at times to underscore a point or when he gets really excited. "Math is not just random things to memorize and regurgitate on a test next week," he says. "It's the purest way of describing the universe!"

The voice belongs to Salman Khan, a 35-year-old hedge-fund manager turned YouTube professor to millions around the world. Thanks to his Khan Academy,

Photograph by Jamie Chung for TIME



“Nice to meet you.”

Before Class

- Watching videos and reading
 - Getting familiar with terms and phrases
 - Introduction to concepts
-
- Formative assessment
 - Check for understanding



“Let’s Do Something Together.”

During Class

- Projects, problems, small groups, discussions, labs, creating things, analyzing things
-
- Formative assessment
 - Check for understanding



“Will you be my...?”

After Class

- Projects, papers, creating things, reviewing key concepts
-
- Formative assessment
 - Check for understanding





Salman Khan:

Let's use video to reinvent education

TED2011 · 20:27 · Filmed Mar 2011
Subtitles available in 42 languages

View interactive transcript



Watch later



Favorite



Download



Rate

Share
this idea



3,377,859 Total
views

Share this talk and
track your influence!

Salman Khan talks about how and why he created the remarkable Khan Academy, a carefully structured series of educational videos offering complete curricula in math and, now, other subjects. He shows the power of interactive exercises, and calls for teachers to consider flipping the traditional classroom script — give students video lectures to watch at home, and do "homework" in the classroom with the teacher available

Related playlists & talks



Playlist
Re-imagining



Playlist
MOOCs 101



Playlist
South America

WHAT IS MEANINGFUL LEARNING?

(Jonassen, D, et al, 2008)

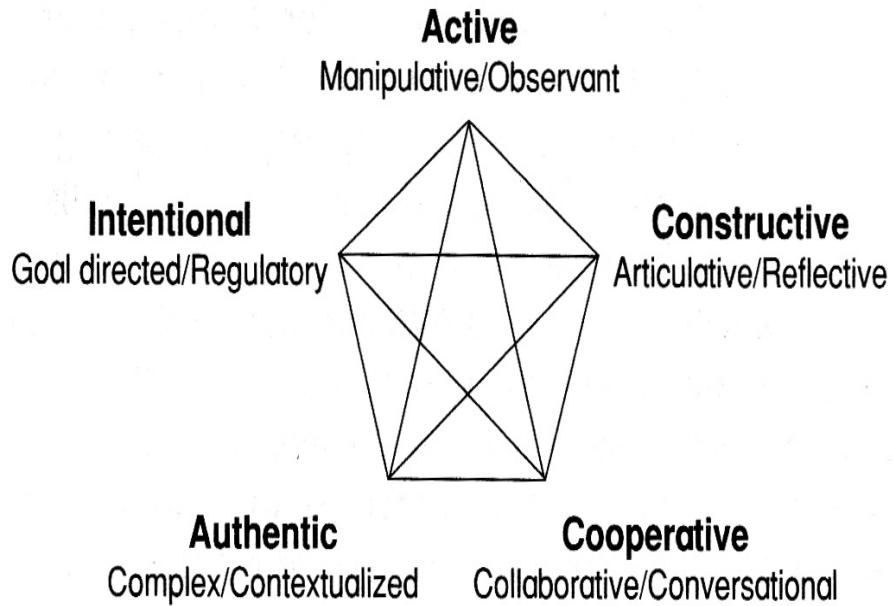
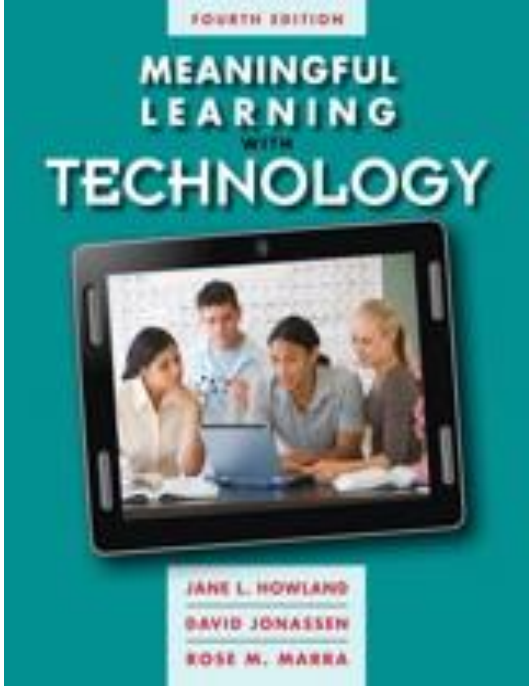
『有意義的學習』

- 以學生為中心的『主動』、『建構』、『合作』、『真實』、『意圖』精神
- 探討在『探究』、『實驗』、『設計』、『溝通』、『建立社群與協作』、『寫作』、『建模』、『視覺化』等學習型態與活動上，**科技的導入與應用、評量學習等實例**，同時也提醒教師思考相關問題。

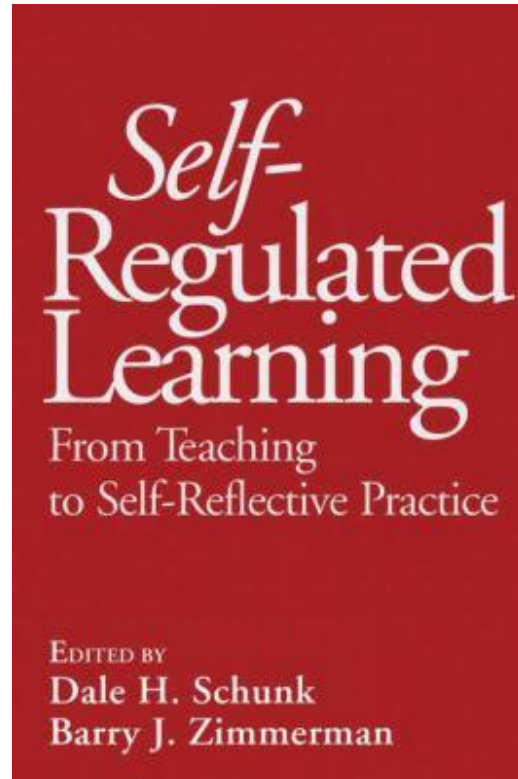


Meaningful Learning with Technology

By Jane L. Howland, David H. Jonassen, Rose M. Marra



齊莫曼：自主學習專家



Technologies (CLST)

The Chinese University of Hong Kong



The Staged Self-Directed Learning Model

TEACHING LEARNERS TO BE SELF-DIRECTED (SSDL)

About SSDL: The Staged Self-Directed Learning Model) by Gerald Grow

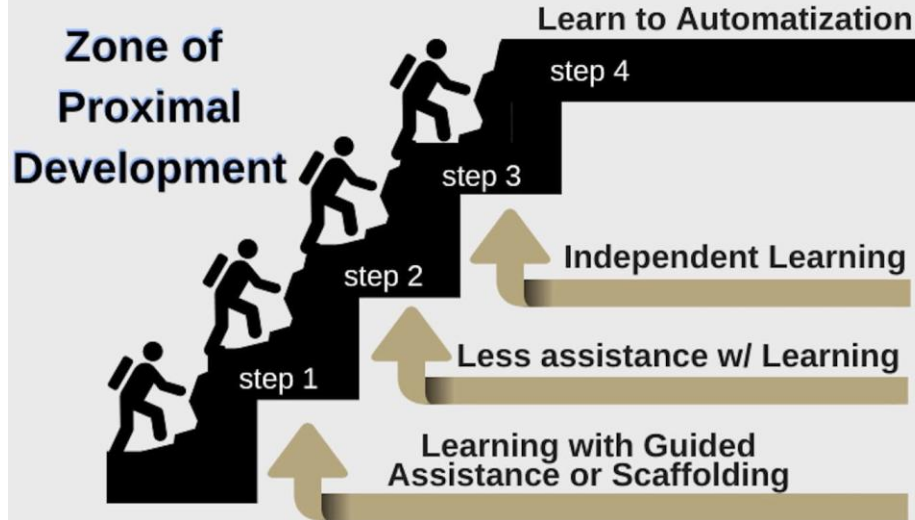
	Student	Teacher	Examples
Stage 1	Dependent	Authority, Coach	Coaching with immediate feedback. Drill. Informational lecture. Overcoming deficiencies and resistance.
Stage 2	Interested	Motivator, guide	Inspiring lecture plus guided discussion. Goal-setting and learning strategies.
Stage 3	Involved	Facilitator	Discussion facilitated by teacher who participates as equal. Seminar. Group projects.
Stage 4	Self-directed	Consultant, delegator	Internship, dissertation, individual work or self-directed study-group.

The zone of proximal development (ZPD)

(Vygotsky, 1978, p. 86).



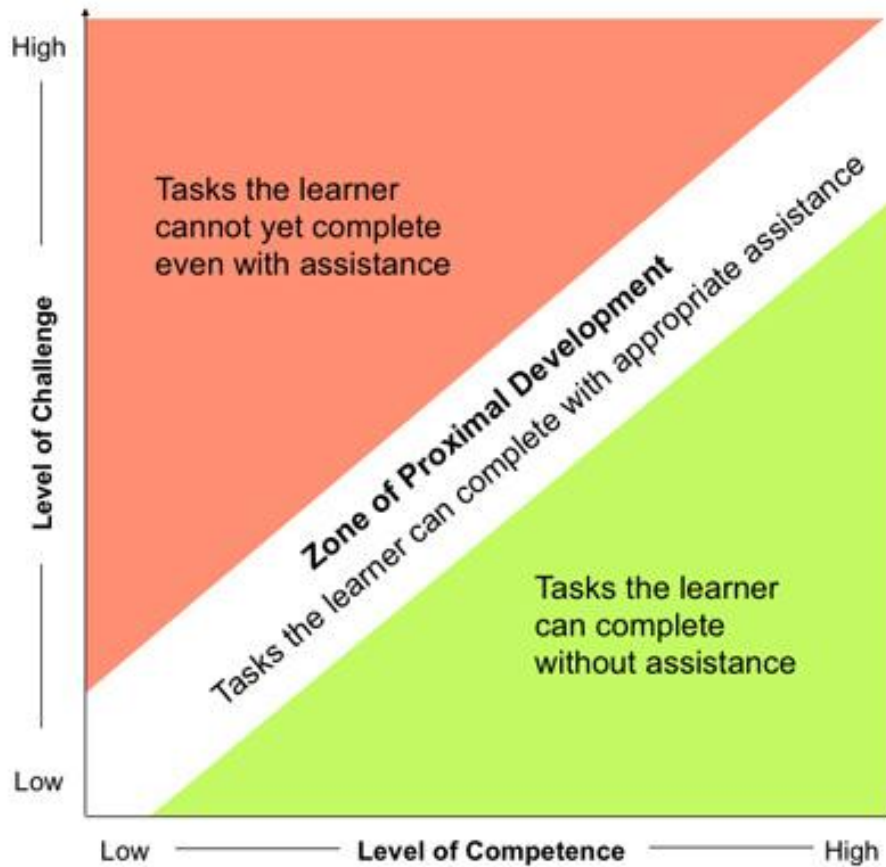
Learning is Too Hard: Anxiety



Learning is Too Easy: Boredom

© Dr. Erica Warren

<https://learningspecialistmaterials.blogspot.com/2016/01/maximize-learning-keeping-students-in.html>



<https://www.literacyworldwide.org/blog/literacy-now/2013/09/20/tile-sig-feature-the-digitally-enhanced-zone-of-proximal-development>

課前導讀 分組討論

學習管理系統 (LMS)

1. 你任教的學校使用那套學習管理系統？
2. 有那些主要的學教功能？
3. 疫情期間，能否有效發揮停課不停學效能？
4. 有甚麼改善空間？
5. 你所期望學生能在學習管理系統如何做到自主學習？



2. 不同學習管理系統 (LMS) 的基本學教功能、共通元素、使用限制及最新發展功能



停課不停學 疫情下的學與教 學習管理系統



MICROSOFT TEAMS



GOOGLE CLASSROOM

學習管理系統 (LMS) 的基本學教功能

1. 資訊發佈 Announcement by subject/class
2. 中央化學習資源 Central repository of learning resources
3. 個人化學習進度 Personalized learning progress
4. 協作支援 Teacher collaboration tools
5. 自動批改 Self-assisted assessments
6. 收集回饋 Collection of feedback for further elaboration
7. 收發功課 Online assignment submission and collection
8. 協作社群 Community building (as a Facebook-like social platform)
9. 雲端存儲 Cloud storage syncing
10. 學生自助加入 Student self-enrollment
11. 家長監察 Parent's monitoring
12. 應用軟件 Mobile apps

學習管理系統 (LMS) 的主要套件

1. 資源庫 Resource Library
2. 交流討論 Discussion Forum
3. 分享行事曆 Calendar
4. 內容管理系統 Content Management System
5. 考測評估 Test and Assessment
6. 自動批改 Grading
7. 協作互動 Collaboration



學習管理系統 (LMS) 的主要限制

1. 用家介面 User interface
2. 兼容格式 Upload formats
3. 賬戶管理 Difficult account management
4. 電子學習檔 Complicated ePortfolio for students
5. 評估工具 Lacks rigorous assessment-management tools
6. 有限互通 Limited interoperability



學習管理系統 (LMS) 的最新發展

1. 個人化學習經歷 Personalized learning experience for each learner
2. 數據為本學習分析 Detailed statistics on students' learning progress and customized reports that analyze students' answers
3. 遊戲化學習 Gamification
4. 行政自動化 Automated admin tasks



學習管理系統 (LMS) 的分類

1. Software as a service (SaaS) v.s. self-hosted
2. Web-based interface vs App-based interface



發放不同資訊

The screenshot displays a Microsoft Teams chat interface. On the left, a sidebar lists activities for a course titled "2021在中學STEM 相關科目學習管...". The main chat area shows a series of messages from "Kit Yan Lo":

- 0:44: "在此頻道的頂端新增一個索引標籤。這裡是連結。" with a link to "myQuiz".
- 0:46: "在此頻道的頂端新增一個索引標籤。這裡是連結。" with a link to "QUIZZ".
- 1:05: "在此頻道的頂端新增一個索引標籤。這裡是連結。" with a link to "Semantic Web".
- 1:33: "製作 互動影片" with a video player showing "電腦發展史.mo4".

The bottom of the chat area features a "新增交談" (Add Conversation) button. The right side of the chat window includes icons for "團隊" (Team), "開會" (Meeting), and other settings.



建立功課

The screenshot displays the Microsoft MakeCode IDE interface for a Microbit project. The main workspace shows a Microbit board on the left and a code editor on the right. The code editor contains two blocks: 'on start' and 'forever'. The right sidebar shows the project name 'Microbit.mkcd', a 'Download' button, and a 'Send' button. The top navigation bar includes 'Blocks' and 'JavaScript' tabs, and the Microsoft logo.

3. 不同資訊科技工具 (IT TOOLS) 的基本學教功能、共通元素、使用限制及最新發展功能



資訊科技工具 (IT TOOLS) 的基本學教功能

1. 基本操作 Basic operations
2. 開設賬戶 Create an account (teacher, student)
3. 加入任務 Create e-learning tasks/games/e-assessments
4. 匯入資源 Use existing e-resources
5. 分享内容 Share with students
6. 追蹤進度 Track students' responses
7. 匯出報表 Download reports
8. 其他設定 Other settings

資訊科技工具 (IT TOOLS) 的基本學教功能



Quizlet

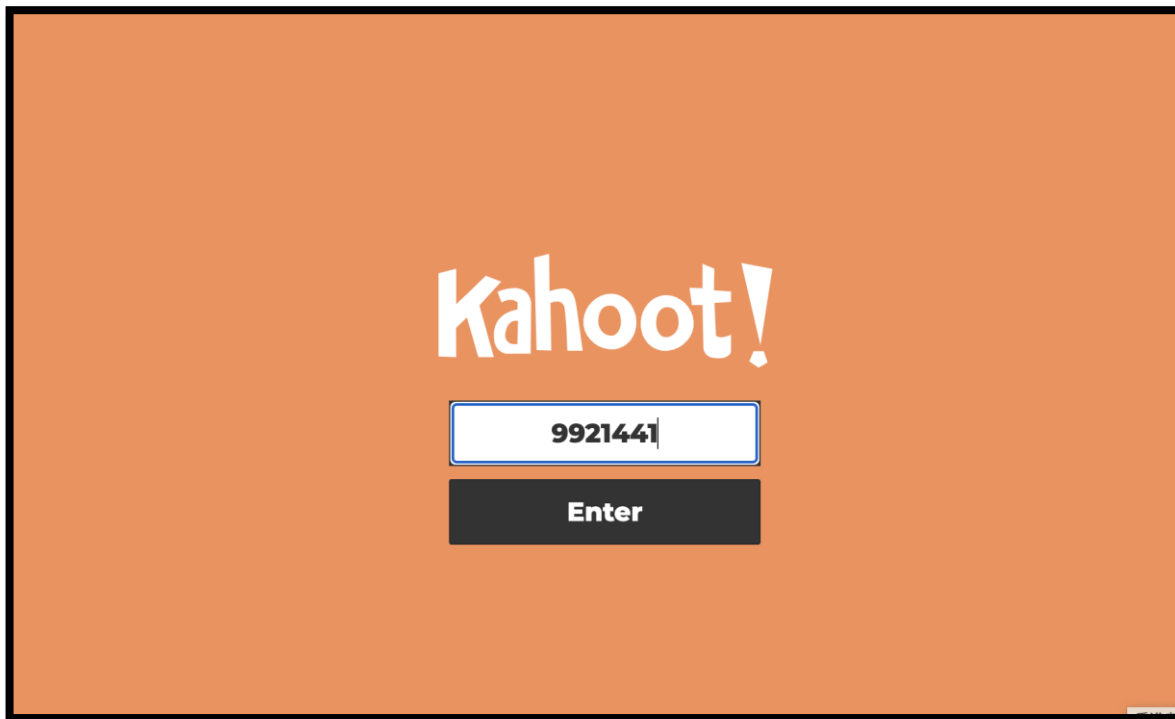
Kahoot!



edpuzzle

Quizizz

資訊科技工具 (IT TOOLS) 的基本學教功能



資訊科技工具 (IT TOOLS) 的基本學教功能

The screenshot displays the Kahoot! Academy Connect web interface. At the top, there are browser tabs for Kahoot! Creator, Kahoot!, and a Google search for '自主學習取向 (國內)'. The address bar shows 'create.kahoot.it/my-library/kahoots/all'. Below the browser tabs, there is a navigation bar with 'Home', 'Discover', 'Library', 'Reports', and 'Groups'. The 'Library' tab is active, showing a list of Kahoots. The left sidebar contains icons for Kahoots, Collections, and two collections named 'Ikyschool' and 'Iky school'. The main content area shows two Kahoots: one titled '自主學習的意義' (1 Question) and another titled '自主學習' (17 Questions). Both Kahoots are created by 'Ikyschool' and have 'Edit' and 'Play' buttons. The interface also includes a search bar, a 'Made by me' dropdown, and a 'Learn more' button.

資訊科技工具 (IT TOOLS) 的基本學教功能

Explore Kahoot! Academy Connect, a new network and community for content sharing. [Learn more](#)

K!EDU Home Discover Library Reports Groups Create





Filters: Math Science English Language Arts Social Studies General Knowledge Literature History

Filters: 中文 Clear filters 447 results sorted by: Most relevant


- STEM** 9 questions
常識加STEM(1) xiaoyaozizal666 • 16 players
- 6 questions**
COP 幼兒STEM教育系列(一) 幼兒STEM是甚麼 coolplay154 • 79 players
- 78 questions**
STEM大問答 1 caiyeyun • 21 players
- 6 questions**
中二STEM下學期測驗溫習 banana_chiuchiu • 2 players
- 8 questions**
中二STEM下學期測驗溫習
- 10 questions**
動物物wù
- 16 questions**
UCC School Facilities 2nd
- 10 questions**
Following Instructions-2

資訊科技工具 (IT TOOLS) 的基本學教功能


Test knowledge

- **Quiz**
Give players several answer alternatives to choose from
- **True or false**
Let players decide if the statement is true or false
- **Type answer**
Ask players to type a short correct answer
- **Puzzle**
Ask players to place answers in the correct order

Collect opinions

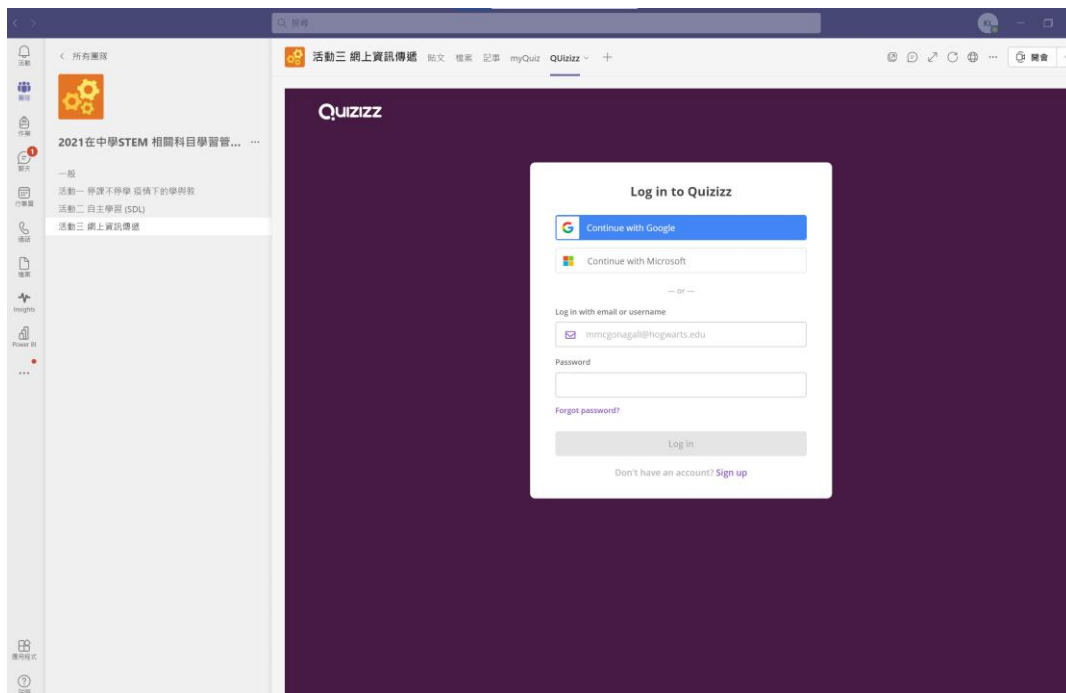
- **Poll**
Get players to choose from up to 4 opinions

Present info

- **Slide**
Give players more context or additional explanation

資訊科技工具 (IT TOOLS) 的基本學教功能

Quizizz: <https://quizizz.com/>



資訊科技工具 (IT TOOLS) 的基本學教功能

Quizizz: <https://quizizz.com/>

活動三 網上資訊傳遞 貼文 檔案 記事 myQuiz Quizizz

如果您的網誌輸入不正確，按一下這裡

Quizizz For Work For Teachers Schools & Districts **NEW** Enter code Sign up >

The 100% engagement platform



Find and create free gamified quizzes and interactive lessons to engage any learner.

Get started > Log in >

Used by more than 50 million people around the world.

Loved by educators in over 50% of U.S. schools and 150 countries.

Here's what they have to say...



資訊科技工具 (IT TOOLS) 的基本學教功能

Quizizz: <https://quizizz.com/>

How are you using Quizizz?



at a school

K-12 or University



at a business

Or nonprofit



personal use

Friends and family

I am a...



Teacher

or school administrator



Student

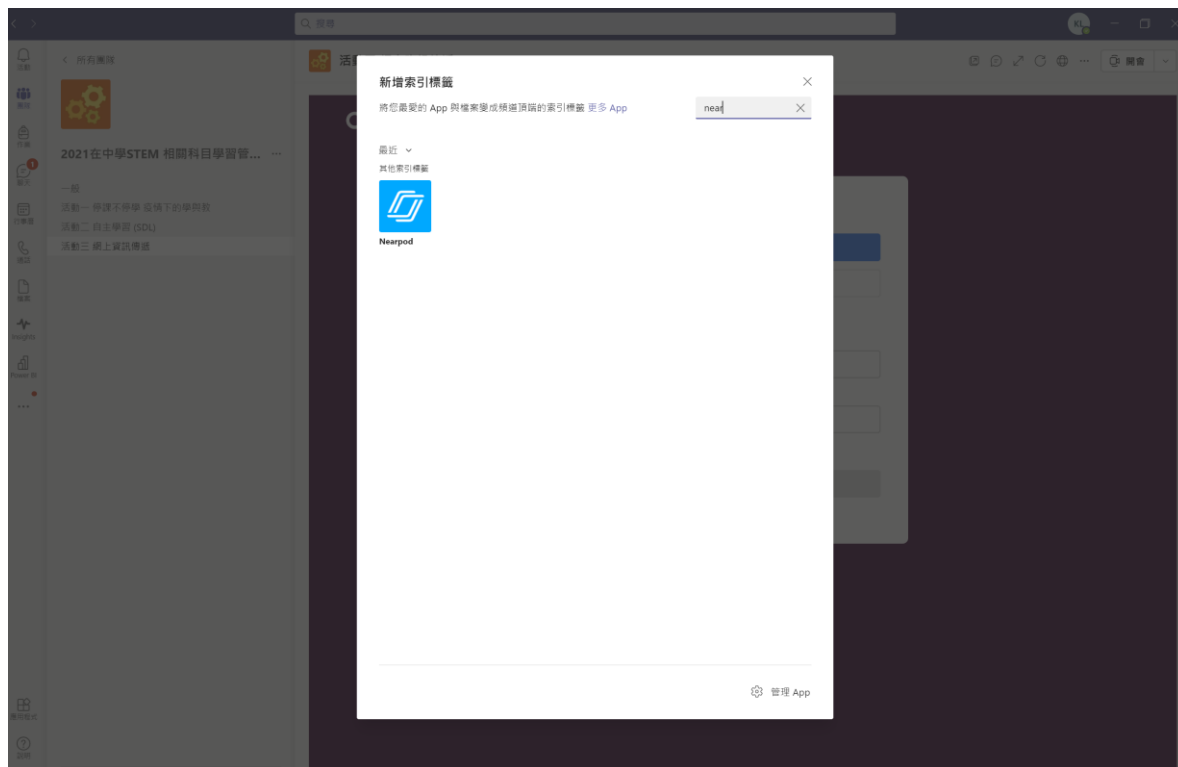
a parent

資訊科技工具 (IT TOOLS) 的基本學教功能

The image shows the Quizizz web application interface. At the top, there is a dark purple header with the Quizizz logo, a search bar, and options for 'Quizizz library' and 'Enter Code'. On the left side, a sidebar menu lists user information ('Ho Man', 'Plan: Basic'), an 'Upgrade to Super' button, a 'Create' button, and navigation links for 'Explore', 'My library', 'Reports', 'Classes', 'Settings', and 'More'. A red '幫助' (Help) button is located at the bottom left of the sidebar. The main content area features a 'BASIC' level indicator and four primary action cards: 'Create an account' (with a character saying 'HI!'), 'Create a lesson' (with a character holding a sign that says 'LET'S CREATE!'), 'Present a live lesson' (with a character saying 'QUIZ ME!'), and 'Assign a quiz' (with a character smiling). Below these cards, the text 'What will you teach today?' is displayed above a search bar that says 'Search for quizzes on any topic'. A red '幫助' button is also present at the bottom left of the main content area. In the bottom right corner, there is a colorful logo consisting of the letters 'E', 'L', 'S', 'T' in red, yellow, green, and blue.

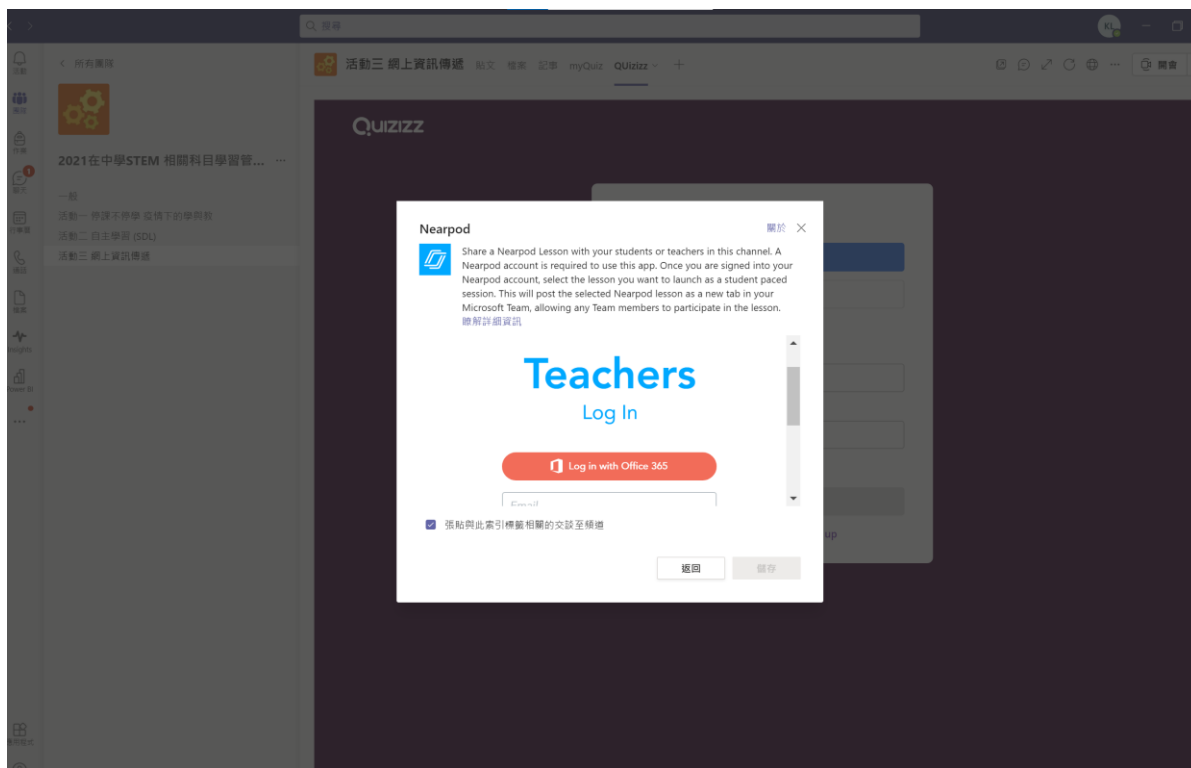
資訊科技工具 (IT TOOLS) 的基本學教功能

Nearpod : <https://nearpod.com/>



資訊科技工具 (IT TOOLS) 的基本學教功能

Nearpod : <https://nearpod.com/>



The screenshot shows a Microsoft Teams interface with a 'QUIZZ' channel. A modal window is open, titled 'Nearpod', with the following content:

- Nearpod** (with logo) Share a Nearpod Lesson with your students or teachers in this channel. A Nearpod account is required to use this app. Once you are signed into your Nearpod account, select the lesson you want to launch as a student paced session. This will post the selected Nearpod lesson as a new tab in your Microsoft Team, allowing any Team members to participate in the lesson. [瞭解詳細資訊](#)
- Teachers Log In**
- Log in with Office 365** (button)
- Microsoft account input field (placeholder: Email or phone)
- 張貼與此索引標籤相關的交談至頻道
- Buttons: **返回** (Return), **儲存** (Save)


In the bottom right corner of the slide, there are two logos: the purple and gold crest of the Chinese University of Hong Kong (CUHK) and the colorful 'E-Learning' logo.


資訊科技工具 (IT TOOLS) 的基本學教功能

Nearpod : <https://nearpod.com/>

Teachers

Sign up for FREE

 Sign Up with Google

 Sign Up with Office 365

Or

Minimum 6 characters, no common words.

Students

Join a Lesson

Don't have a CODE?
Test out Nearpod using MAGIC



資訊科技工具 (IT TOOLS) 的基本學教功能

Nearpod : <https://nearpod.com/>

The screenshot displays the Nearpod Library interface. On the left is a dark sidebar with search filters. The main area shows a grid of lesson cards. The top navigation bar includes the Nearpod logo, 'Create', 'Quick Launch', and a user profile icon labeled 'SILVER'. The search bar contains the text 'Nearpod Library' and a search icon. Below the search bar, it indicates 'Showing results for Math > Science > Technology and Computer Science > High School x'. The lesson cards are arranged in two rows. The first row includes: 'Transforming Functions: Stretching & Compressing' (Math, Grade 9-12), 'Transforming Functions: Moving Horizontally & Vertically' (Math, Grade 9-12), 'Explained: The HIV Epidemic & What Will Stop It' (Math, Grade 6-12), and 'Functions & Function Notation' (Math, Grade 9-12). The second row includes: 'The Dangers of Space Debris' (Science, Grade 6-12), 'Introduction to Data Representation' (Math, Grade 9-12), 'Exponent Rules: Transforming Expressions' (Math, Grade 9-12), and 'Congruent Triangles & Similarity' (Math, Grade 9-12). The sidebar filters are as follows: Search (Lessons, Activities, Videos); Standards (Select a Standard or State); Subjects (English Language Arts, Math, Science, Social Studies, Technology and Computer Science, Other); Grades (Kindergarten, 1st, 2nd, 3rd, 4th, 5th, 6th, 7th, 8th, High School).



Add To My Lesson

The screenshot displays the Nearpod Library interface. At the top left is the Nearpod logo. On the right, there are options for 'Create', 'Quick Launch', and a user profile labeled 'SILVER'. A search bar is located at the top of the main content area with the placeholder text 'Search for lessons in the Nearpod Library'. Below the search bar, it indicates 'Showing results for Math > Science > Technology and Computer Science > High School x'. The interface features a sidebar on the left with filters for Search (Lessons, Activities, Videos), Standards (a dropdown menu), and Subjects (English Language Arts, Math, Science, Social Studies, Technology and Computer Science, Other). The Grades section includes checkboxes for Kindergarten through 8th grade, with 'High School' selected. The main area displays a grid of lesson cards. The top row includes 'Transforming Functions: Stretching & Compressing' (Math, Grade 9-12), 'Transforming Functions: Moving Horizontally & Vertically' (Math, Grade 9-12), 'Explained: The HIV Epidemic & What Will Stop It' (Explained: The Hi..., Grade 6-12, 1:42 duration), and 'Functions & Function Notation' (Math, Grade 9-12). The bottom row includes 'The Dangers of Space Debris' (Science, Grade 6-12), 'Introduction to Data Representation' (Math, Grade 9-12), 'Exponent Rules: Transforming Expressions' (Math, Grade 9-12), and 'Congruent Triangles & Similarity' (Math, Grade 9-12). A 'Sticky Notes' icon is visible at the bottom of the first card in the second row.



nearpod.com/library/preview/semantic-web-L96644425

nearpod

Slide 1 / 1

Use the web to brainstorm characteristics, synonyms, attributes, or applications for the word [reptile].

Share With Teachers

Email Social Link Embed Remind

Preview-only link:
<https://share.nearpod.com/n3HhPHFiogb> Copy

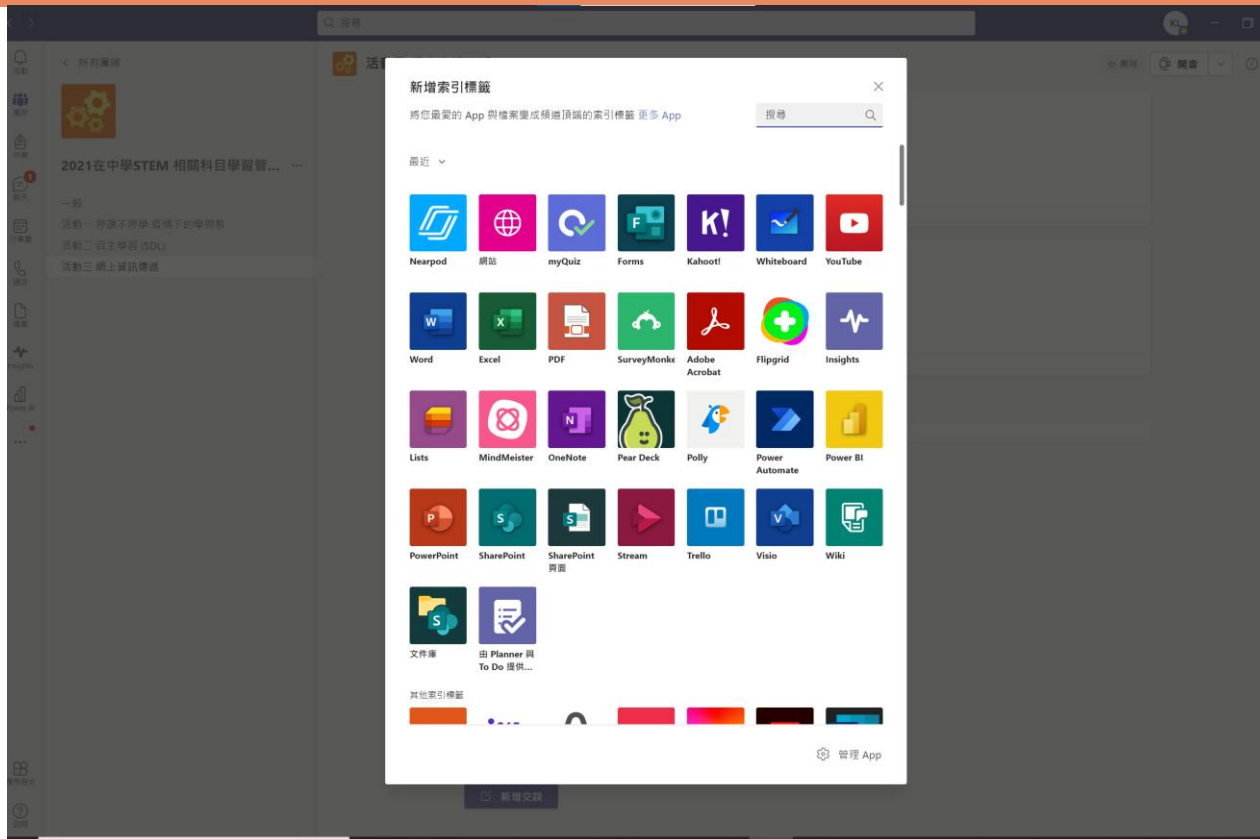
Editable link:
<https://share.nearpod.com/e/oo1vsaGiogb> Copy

Related Content

- Semantic Features Analysis Chart
- Making Connections Science K-12
- Sequencing Instructions
- Sequence of Events
- Topic Check Science K-12

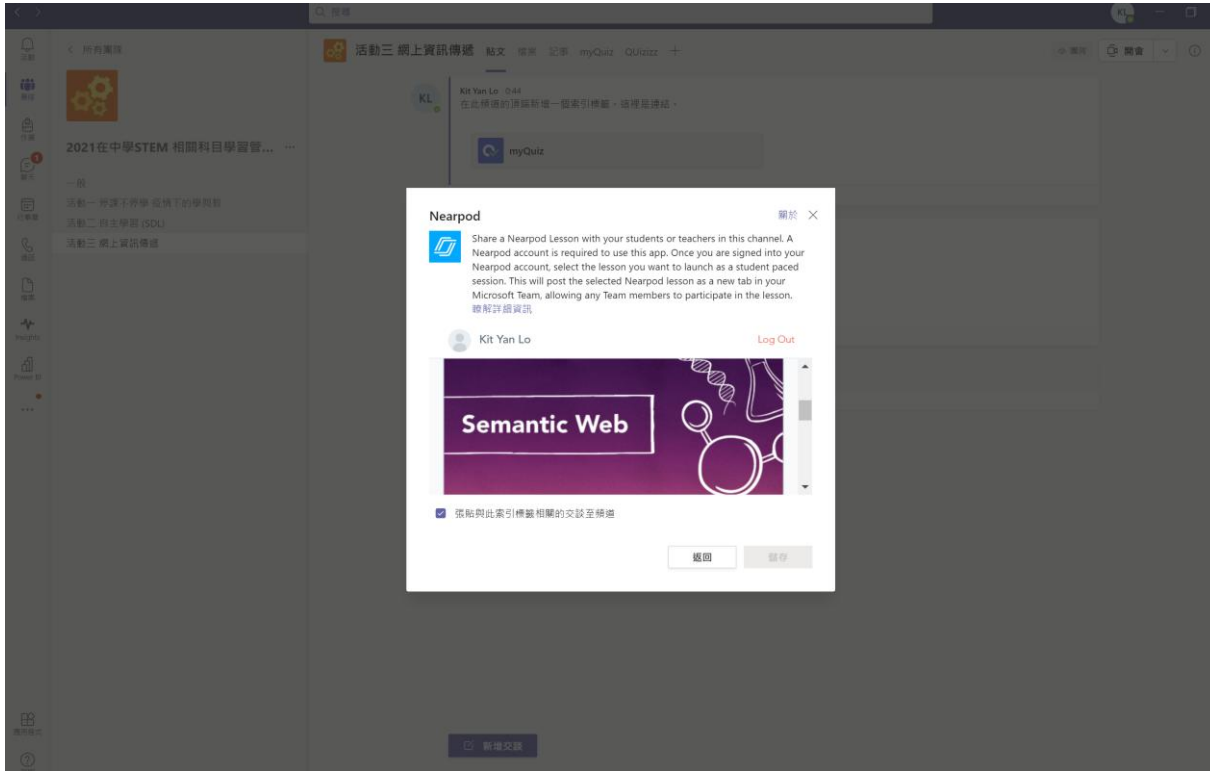
Info Edit Share Preview Live Participation Student-Paced





Centre for Learning Sciences and Technologies (CLST)
The Chinese University of Hong Kong





Microsoft Teams Meeting Interface:

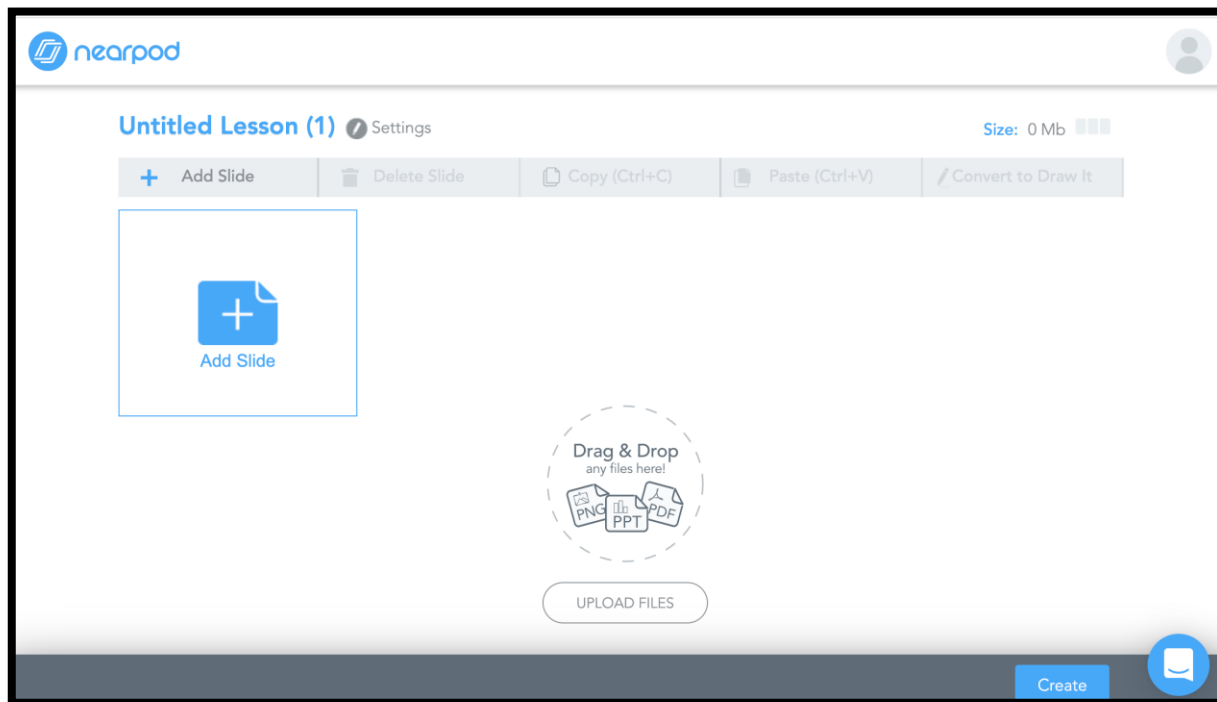
- Meeting Title: 活動三 網上資訊傳遞
- Navigation Pane:
 - 活動
 - 2021在中學STEM 相關科目學習管...
 - 一般
 - 活動一 停課不停學 疫情下的學與教
 - 活動二 自主學習 (SDL)
 - 活動三 網上資訊傳遞
- Browser Tab: 活動三 網上資訊傳遞 | 貼文 | 檔案 | 記事 | myQuiz | Quizizz | Semantic Web
- Nearpod Lesson Content:
 - Header: nearpod
 - Title: Welcome to Your Lesson
 - Name Field: Kit Yan Lo
 - Optional Name Field: Other optional name
 - Button: Join Lesson

Centre for Learning Sciences and Technologies (CLST)
The Chinese University of Hong Kong



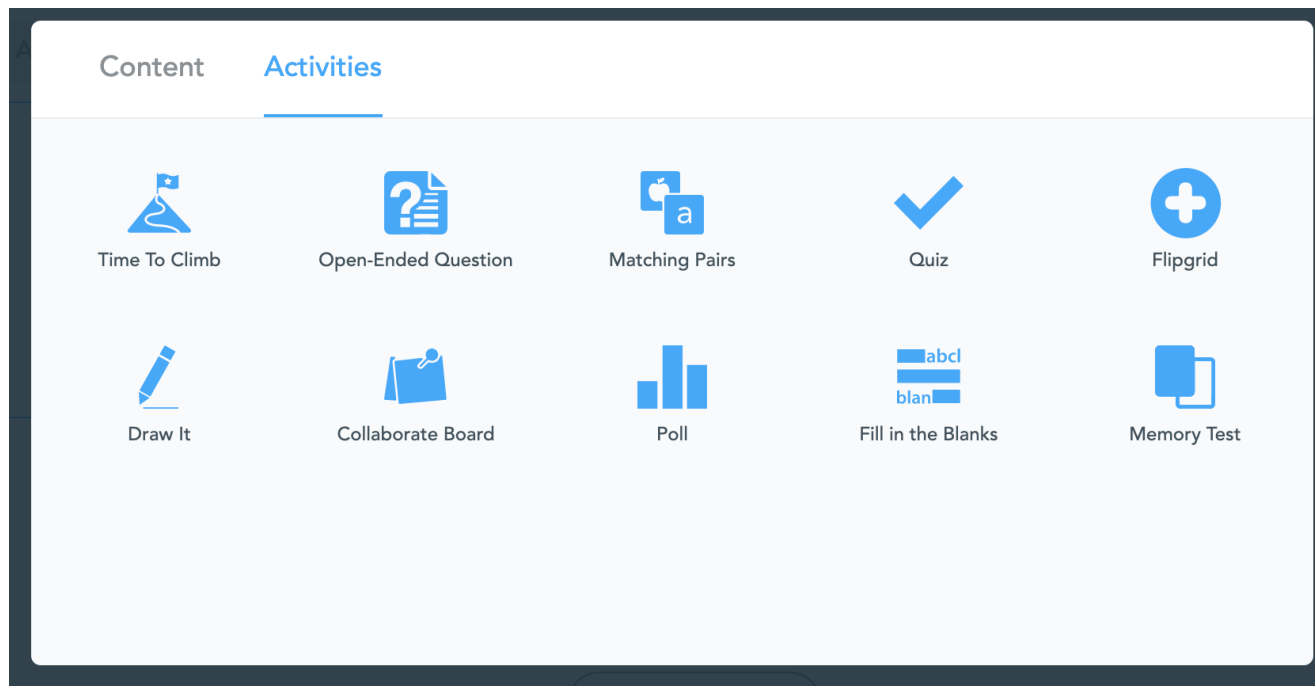
資訊科技工具 (IT TOOLS) 的基本學教功能

Nearpod : <https://nearpod.com/>



資訊科技工具 (IT TOOLS) 的基本學教功能

Nearpod : <https://nearpod.com/>



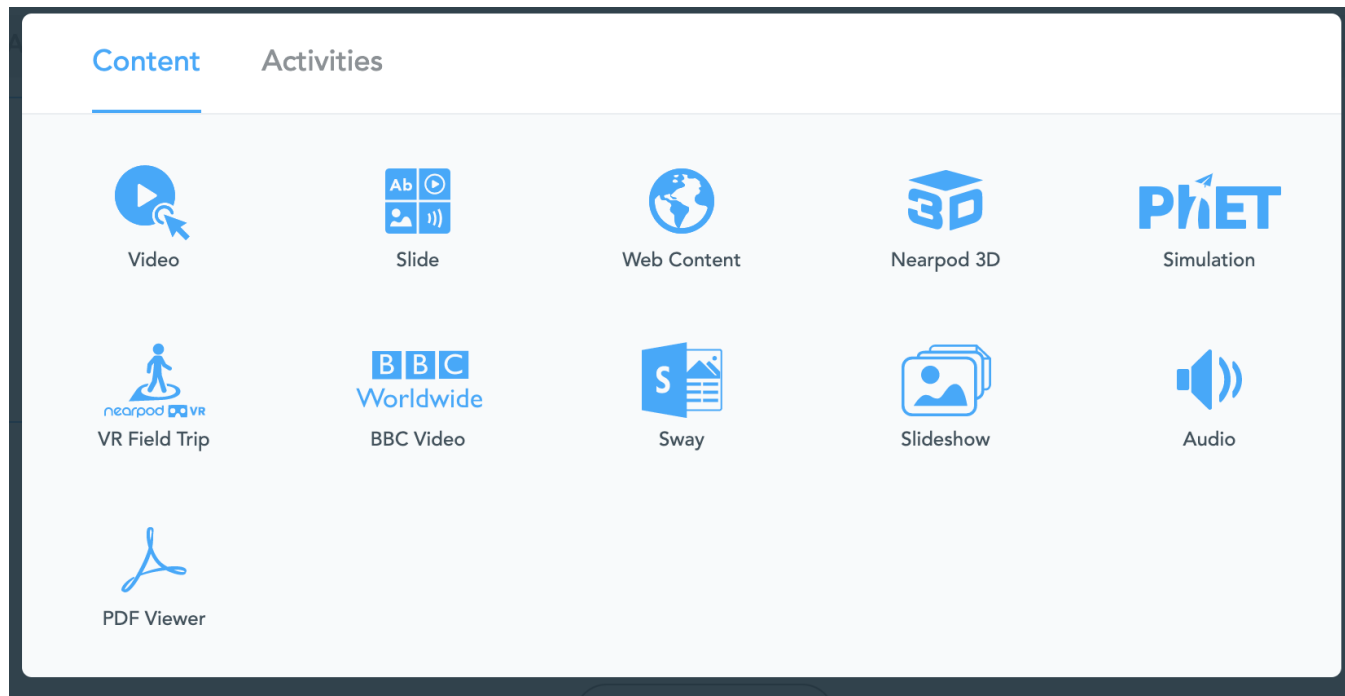
The screenshot displays the 'Activities' tab in the Nearpod interface. It features a grid of ten activity icons, each with a corresponding label below it:

- Time To Climb
- Open-Ended Question
- Matching Pairs
- Quiz
- Flipgrid
- Draw It
- Collaborate Board
- Poll
- Fill in the Blanks
- Memory Test



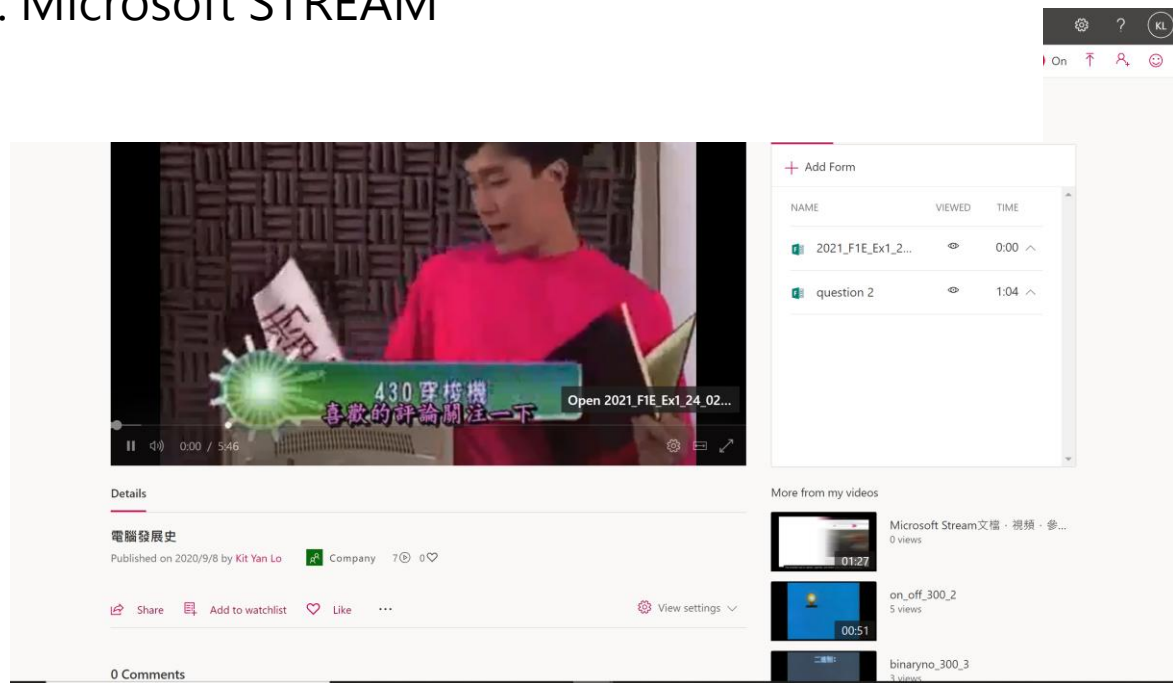
資訊科技工具 (IT TOOLS) 的基本學教功能

Nearpod : <https://nearpod.com/>



資訊科技工具 (IT TOOLS) 的基本學教功能

製作互動影片：Microsoft STREAM



The screenshot displays a Microsoft Stream video player interface. The video content shows a man in a red shirt holding a laptop and a document. A green overlay with a sunburst icon contains the text "430 穿梭機" and "喜歡的評論關注一下". Below the video, the title "電腦發展史" is visible, along with the publisher "Company" and the date "Published on 2020/9/8 by Kit Yan Lo". The video has 0 views and 0 comments. A settings menu is open on the right, showing a table of interactive elements:

NAME	VIEWS	TIME
2021_F1E_Ex1_2...	0	0:00
question 2	0	1:04

Below the table, there are three video thumbnails under the heading "More from my videos":

- Microsoft Stream文檔 · 視頻 · 參... (0 views)
- on_off_300_2 (5 views)
- binaryno_300_3 (3 views)

資訊科技工具 (IT TOOLS) 的基本學教功能

	Kahoot	Nearpod
Updated functions	<ul style="list-style-type: none">• Multi-select answers• Microsoft Teams integration• "Groups" facilitates the easy sharing of content with other users and make online collaboration more flexible	<ul style="list-style-type: none">• Require students to submit a response to certain learning activities• Microsoft Teams integration• Teacher view in student-paced mode• Student audio submissions for open-ended questions
limitations	<ul style="list-style-type: none">• 10-player limit for free accounts• Teacher can't ask challenging and complex questions due to the time constraints for Q&A• Limited question and chart types• Few customization options	<ul style="list-style-type: none">• Time consuming to create presentations• Some features may not work on all devices• Take much time to load with a slow wireless connection

課前導讀 分組討論

學習管理系統 (LMS)

你學校使用的學習管理系統，能否有效處理STEM教學中：

1. 製作簡單電子學習教材
2. 進行電子評估活動
3. 發放教學材料給學生
4. 派發及收集學生課業及作出回饋

4. 學習管理系統的基本操作技巧

- i. 製作簡單電子學習教材
- ii. 進行電子評估活動
- iii. 發放教學材料給學生
- iv. 派發及收集學生課業及作出回饋

實習：

- a. 實際應用及操作：MS TEAMS
- b. 實際應用及操作：VLE (HKEdcity)

實際應用及操作： VLE (HKEdcity)

用戶指南 https://www.edcity.hk/vle/zh-hant/user_guide

用戶指南

▼ 教師指南

學生指南

1. 課程設定、界面設定、課程首頁

課程設定、界面設定、課程首頁



用戶指南

教師指南

▼ 學生指南

學生提交測驗、作業及查閱分數

學生提交測驗、作業及查閱分數



5. 習作講解

Centre for Learning Sciences and Technologies (CLST)
The Chinese University of Hong Kong



習作講解

試就你所任教的 S T E M，**分享**三個在應用學習管理系統及/
或資訊科技工具，發展學生的自主學習能力的**策略**

The screenshot shows a web-based learning management system (LMS) interface. The top navigation bar includes a search bar and a user profile icon. The main content area is divided into sections: '一般' (General), '已指派' (Assigned), and '已發還' (Returned). The '已指派' section lists two assignments: '第一堂習作' (First Lesson Assignment) and 'Micorbit'. Red circles with numbers 1, 2, and 3 are drawn on the interface to highlight specific elements: 1 is on the '一般' section header, 2 is on the '一般' tab in the top navigation bar, and 3 is on the '第一堂習作' assignment card. A blue '建立' (Create) button is visible at the bottom of the '已指派' section. The left sidebar contains various navigation icons, and the top right corner has a '開會' (Meeting) button.